

Elementar Geometrie: Axiome, Sätze, Definitionen und Propositionen

23. Juni 2014

1. Euklidische Geometrie

(a) Affine Räume

- i. Definition: Ein affiner Raum besteht aus einer Menge $A \neq \emptyset$, einem \mathbb{R} -Vektorraum V und einer Abb. $A \times A \rightarrow V$, $(a, b) \mapsto \vec{ab}$ mit
für $a, b, c \in A$ gilt $\vec{ab} + \vec{bc} = \vec{ac}$ ("Dreiecksregel")
für $a \in A, v \in V$ gibt es genau ein $b \in A$ mit $\vec{ab} = v$
- ii. Definition: Die Dimension von A ist gegeben durch die Dimension des VR.
- iii. Definition: $a_0, \dots, a_n \in A$. Dann ist $\{a_0, \dots, a_n\}$ in allgemeiner Lage (spannen A auf n -Bein) falls $\{a_0\vec{a}_1, \dots, a_0\vec{a}_n\}$ Basis sind von V

(b) Affine Unterräume

- i. Definition: Sei $a \in A, W \subseteq V$ UVR. Dann ist $a + W = \{a + w, w \in W\} \subseteq A$ ein affiner Unterraum ("Teilraum") mit $\vec{ab} = w$.
- ii. Satz: Affine Unterräume sind affine Räume.
- iii. Definition: Sei $a_0, \dots, a_n \in A$. Dann heißt $\{a_0, \dots, a_n\}$ linear unabhängig falls $\{a_0\vec{a}_1, \dots, a_0\vec{a}_n\}$ linear unabhängig
- iv. Satz: Definition 2.3 ist unabhängig des gewählten Punktes.
- v. Definition: Seien $a, b \in A$, sei W UVR von V . Dann ist $a + W = \{a + w, w \in W\}$ ein affiner Unterraum von A .
- vi. $\dim W = \dim(a + W) = 1$, dann heißt $a + W$ Gerade
- vii. $\dim W = \dim(a + W) = 2$, dann heißt $a + W$ Ebene
- viii. Satz: Sei $B \subset A$ affiner Unterraum, dann ist der dazugehörige, UVR $W \subseteq V$ eindeutig.
- ix. Definition: 2 Unterräume $B_1 = b_1 + W_1$ und $B_2 = b_2 + W_2$ heißen parallel falls $W_1 = W_2$.
heißt schwach parallel falls $W_1 = W_2$ echt ineinander enthalten sind, also $W_1 \subseteq W_2 \vee W_1 \supseteq W_2$.

(c) Baryzentrische Koordinaten

- i. Definition: Seien $a_0, \dots, a_n \in A, \lambda_0, \dots, \lambda_n \in \mathbb{R}$ mit $\sum_{i=0}^n \lambda_i = 1$. Dann ist $a = \sum_{i=0}^n \lambda_i a_i = b + \sum \lambda_i \vec{ba}_i \in A$ wobei $b \in A$ beliebig. Die Ausdrücke $\lambda_0 a_0, \dots, \lambda_n a_n$ heißen Punktmassen, der Punkt $a \in A$ Baryzentrum der Punktmassen. Falls $\{a_0, \dots, a_n\}$ in allgemeiner Lage so heißen $(\lambda_0, \dots, \lambda_n)$ baryzentrische Koordinaten von a .
- ii. Satz: Definition c)(i) ist unabhängig von b .
- iii. Satz von Ceva: Das Produkt der drei Seitenschnittverhältnisse durch einen Punkt im Inneren eines Dreiecks ist 1. Dann gilt $\frac{\lambda_1}{\lambda_0} \cdot \frac{\lambda_0}{\lambda_2} \cdot \frac{\lambda_2}{\lambda_1} = 1$

(d) Konvexe Hülle

- i. Definition: Sei $X \subseteq A$. Dann heißt X konvex falls für $a, b \in X$ auch $\overline{ab} \subseteq X$ gilt.
Bemerkung: Der Schnitt einer bel. Familie von konvexen Mengen ist konvex.

(e) Einbettung in Höhe 1

- i. Definition: Sei (A, V) n -dim affiner Raum und $b \in A$. Dann ist $A \xrightarrow{\sim} V$ ($a \mapsto \vec{ba}$). Weiterhin sei $\{e_1, \dots, e_n\}$ Basis von V . Dann ist $A \cong V \cong \mathbb{R}^n$. Die Einbettung von A in Höhe 1 ist nun gegeben durch $V \cong \{0\} \times \mathbb{R}^n \subseteq \mathbb{R}^{n+1}$ ($A \cong \{1\} \times \mathbb{R}^n \subseteq \mathbb{R}^{n+1}$)

(f) Affine Abbildungen

- i. Definition: $(A, V), (B, W)$ affine Räume. Eine affine Abb. $f = (f, \varphi)$ bestehend aus einer Abb. $f : A \rightarrow B$ und einer linearen Abb. $\varphi : V \rightarrow W$ so dass für alle $a, b \in A$, $f(a)f(b) = \varphi(\vec{ab})$.
- ii. Proposition: Seien $(f, \varphi), (g, \psi)$ affine Abb. bzgl lin. Abb. φ . Dann ist $f(a) = g(a) + a_0$.
- iii. Hauptsatz affine Geometrie:
Satz: $A = (A, V), B = (B, W)$ affine Räume, $\{a_0, \dots, a_n\}, \{b_0, \dots, b_n\}$ n -Beine. Dann existiert eine eindeutige affine Abb. $f = (f, \varphi)$ mit $f(a_i) = b_i$ für alle i .

iv. Definition: (A, V) affiner Raum, $(B_1, W_1), (B_2, W_2)$ affine Unterräume. Dann heißen B_1 und B_2 komplementär falls

$$W_1 \cap W_2 = \{0\}$$
$$\langle W_1 \cup W_2 \rangle = V$$

v. Proposition: Seien B_1, B_2 komplementär. Dann ist $|B_1 \cap B_2| = 1$

vi. Definition: B_1, B_2 komplementär UR von A . Seien B_a für $a \in A$ der zu B_1 parallele Unterraum von A , der durch a geht. Die Projektion $\pi_{B_1 B_2} : A \rightarrow B_1$ gegeben durch $\pi_{B_1 B_2} : a \mapsto b$ wobei $B_2 \cap B_a = \{b\}$.

vii. Proposition: Sei $\pi_{B_1 B_2}$ Projektion entlang B_2 auf B_1 . Dann $\pi_{B_1 B_2}(a) = a \Leftrightarrow a \in B_1$.

viii. Satz: Projektionen sind affine Abbildungen.

(g) Volumina und Parallelotope

i. Definition: Sei A affiner Raum mit n -Bein $\{a_0, \dots, a_n\}$. Dann ist das dazugehörige Parallelotop $\rho = \{a_0 + \sum \lambda_i \overrightarrow{a_0 a_i} : 0 \leq \lambda_i \leq 1\}$.
Das Volumen von ρ ist $vol \rho = |\det \{\overrightarrow{a_0 a_1}, \dots, \overrightarrow{a_0 a_n}\}|$

ii. Proposition: Das Volumen ist wohl-definiert.

iii. Satz: Seien zwei n -Beine $\{a_0, \dots, a_n\}$ und $\{a'_0, \dots, a'_n\}$ gegeben und seien ρ, ρ' die dazugehörigen Parallelotope.
Dann gibt es eine affine Abbildung: $f : A \rightarrow A$ mit $f(\rho) = \rho'$ und $vol \rho' = |\det \varphi| vol \rho$

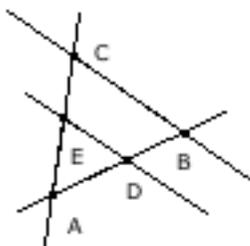
2. Synthetische Geometrie

(a) Hilbert Axiome:

- i. Definition: (Inzidenzaxiome) Eine Menge (Punkte) zusammen mit einer Menge von Teilmengen (Geraden) heißt Inzidenzgeometrie falls:
 - (I1) Für zwei verschiedene Punkte gibt es eine eindeutige Gerade, die beide Punkte enthält
 - (I2) Jede Gerade enthält mindestens 2 Punkte
 - (I3) Es existieren 3 Punkte, die nicht in einer gemeinsamen Geraden liegen
- ii. Proposition: Zwei verschiedene Geraden gehen durch höchstens einen gemeinsamen Punkt.
- iii. Definition: Zwei Geraden m, l heißen parallel falls:
 - A. $m = l$
 - B. $m \cap l \neq \emptyset$. Wir schreiben dann $m \parallel l$
- iv. Definition: Eine Inzidenzgeometrie erfüllt das Parallelitätsaxiom falls (P) $A \in P, l \in G$. Dann existiert höchstens eine Gerade $m \in G$ mit $A \in m, m \parallel l$
- v. Definition: Seien (P_1, G_1) und (P_2, G_2) Modelle. Dann heißen diese isomorph, falls es eine Bijektion $\varphi : P_1 \rightarrow P_2$ gibt mit $G_2 = \varphi(G_1) : \{\{\varphi(A), A \in l\} : l \in G_1\}$
- vi. Proposition: Jede Inzidenzgeometrie auf 3 Punkten ist Isomorph zu jeder anderen Inzidenzgeometrie auf 3 Punkten.
- vii. Definition: Seien X, Y, \dots, Z Axiome. Dann heißt X unabh. von Y, \dots, Z falls es ein Modell gibt, in dem Y, \dots, Z gelten aber X nicht.

(b) Anordnungsaxiome

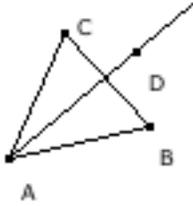
- i. Definition: Sei (P, G) Inzidenzgeometrie und sei $A \subset P^2$. Für $(A, B, C) \in A$ sagen wir B liegt zwischen A und C und schreiben $A * B * C$. A (oder kurz $*$) ist eine Anordnung von (P, G) falls:
 - (A1) Falls $A * B * C$, dann sind A, B, C verschieden und $C * B * A$
 - (A2) Für zwei verschiedene Punkte $A, B \in P$ gibt es $C \in P$ mit $A * B * C$
 - (A3) Für 3 verschiedene Punkte auf einer Geraden liegt genau einer zwischen den Anderen
 - (A4) A, B, C nicht kollinear, $l \in G$ mit $A, B, C \notin l$. Falls $D \in l$ für $A * D * B$. Dann muß l ebenfalls E enthalten, so dass $A * E * C$ oder $B * E * C$ (exklusiv oder)



- ii. Definition: Seien A, B, C nicht kollineare Punkte. Dann heißt $\overline{AB} = \{A, B\} \cup \{C : A * C * B\}$ Strecke mit den Endpunkten A und B . Außerdem heißt $\triangle(A, B, C) = \overline{AB} \cup \overline{AC} \cup \overline{BC}$. Dreieck mit Ecken A, B, C und Seiten $\overline{AB}, \overline{AC}, \overline{BC}$.
- iii. Satz: Ebenen Zerlegung: Sei $l \in G$. Dann gibt es $\overline{P \setminus l} = S_1 \cup S_2$, so dass:
 - $A, B \notin l$ liegen in der gl. Menge genau dann wenn $\overline{AB} \cap l = \emptyset$
- iv. Korollar (Geraden Zerlegung): Sei l Gerade und $A \in l$. Dann ex. Zerlegung $l \setminus \{A\} = S_1 \cup S_2$ mit B, C gehören zur gleichen Menge falls $A \notin \overline{BC}$
- v. Definition: Sei A, B, C nicht kollinear. Der Strahl \overrightarrow{AB} mit Ursprung A ist: $\overrightarrow{AB} = \{A\} \cup \{C : C \text{ und } B \text{ sind auf der selben Seite von } l \text{ wie } A\}$
- vi. Definition: Winkel $\angle(ABC)$ mit Scheitelpunkt B ist $\angle(ABC) = \overrightarrow{BA} \cup \overrightarrow{BC}$
- vii. Definition: Das Innere des Dreiecks $\triangle(ABC)$ ist der Schnitt der drei Halbebenen.

viii. Definition: Das Innere des Winkels $\angle(ABC) = \{D : D \text{ und } A \text{ auf selber Seite von } \overline{BC}\} \cup \{D : D \text{ und } C \text{ auf selber Seite de}$

ix. Satz: (Kreuzschnitt) Sei $\triangle(BAC)$ ein Dreieck und D im Inneren des Winkels $\angle(ABC)$. Dann ist $\overline{BC} \cap \overline{AD} \neq \emptyset$



x. Satz: Die Kartesische Ebene erfüllt $(A1) \rightarrow (A4)$

(c) Kongruenzaussagen für Strecken

i. Definition: Eine Relation auf Strecken, geschrieben $\overline{AB} \cong \overline{CD}$ heist Kongruenz von Strecken falls:

(K1) Für Strecke \overline{ab} und einen Strahl r mit Ursprung C existiert ein eind. Punkt D auf r mit $\overline{ab} \cong \overline{CD}$

(K2) $\overline{AB} \cong \overline{AB}, \overline{AB} \cong \overline{CD} \wedge \overline{AB} \cong \overline{EF} \Rightarrow \overline{CD} \cong \overline{EF}$

(K3) Für Punkte $A * B * C, D * E * F$ mit $\overline{AB} \cong \overline{DE} \wedge \overline{BC} \cong \overline{EF} \Rightarrow \overline{AC} \cong \overline{DF}$

ii. Proposition: Kongruenz ist Äquivalenzrelation

iii. Definition: Ein Punkt $C \in \overline{AB}$ heist Mittelpunkt von \overline{AB} falls $\overline{AC} \cong \overline{CB}$

iv. Proposition: Eine Strecke hat höchstens einen Mittelpunkt.

v. Definition: Seien $O \neq A$ Punkte. Der Kreis mit Mittelpunkt O ist gegeben durch: $S(O, A) = \{B : \overline{OB} \cong \overline{OA}\}$

vi. Definition: Seien $\overline{AB}, \overline{CD}$ gegeben, sei E der eind. Punkt auf $v = \overrightarrow{-BA}$ mit $\overline{CD} \cong \overline{BE}$. Dann schreiben wir $\overline{AE} = \overline{AB} + \overline{CD}$

vii. Proposition: $\overline{AB} \cong \overline{A'B'}, \overline{CD} \cong \overline{C'D'}$. Dann ist auch $\overline{AB} + \overline{CD} \cong \overline{A'B'} + \overline{C'D'}$

viii. Proposition: Seien $A * B * C$, seien E, F auf Strahl l mit Ursprung D . Falls $\overline{AB} \cong \overline{DE}, \overline{AC} \cong \overline{DF}$ dann gilt auch $D * E * F$
 $\overline{BC} \cong \overline{EF}$. (Wir schreiben $\overline{BC} = \overline{AC} - \overline{AB}$)

ix. Definition: Seien Strecken \overline{AB} und \overline{CD} gegeben. Dann ist $\overline{AB} < \overline{CD}$ falls ein F in \overline{CD} existiert, so dass $\overline{AB} \cong \overline{CF}, C * F * D$

x. Satz: Die Kleiner Relation ist:

(a)kompatibel mit Kongruenz

(b)bleibt bei Addition erhalten

(c)ist eine totale Ordnung auf Kongruenzklassen

(d) Kongruenzaussagen für Winkel

i. Definition: Eine Relation auf Winkeln, geschrieben $\angle ABC \cong \angle DEF$ heist kongruenz (von Winkeln) falls

(K4) Für $\angle ABC$ und Strahl \overrightarrow{ED} existiert ein eindeutiger Strahl \overrightarrow{EF} auf gegebener Seite von \overline{ED} mit $\angle(ABC) \cong \angle(DEF)$

(K5) Für Winkel α, β, γ gilt: $\alpha \cong \alpha$ und $\alpha \cong \beta \wedge \alpha \cong \gamma \Rightarrow \beta \cong \gamma$

(K6) Gegeben $\triangle(ABC), \triangle(DEF)$ mit $\overline{AB} \cong \overline{DE}, \overline{AC} \cong \overline{DF}, \angle(BAC) \cong \angle(DEF)$ kongruent, d.h. $\overline{BC} \cong \overline{EF}, \angle(ABC) \cong \angle(DEF), \angle(ACB) \cong \angle(DFE)$

ii. Proposition: Kongruenz von Winkeln ist eine Äquivalenzrelation

iii. Definition: Sei $\angle(ABC)$ Winkel und D im Inneren dann Schreiben wir $\angle(ABC) = \angle(ABD) + \angle(DBC)$

iv. Definition: Sei $\angle(ABC)$ Winkel und sei $D \in \overrightarrow{-BC} \setminus \{B\}$. Dann heißen $\angle(ABC)$ und $\angle(ABD)$ Supplementär

v. Proposition: Seien $\angle(BAC), \angle(BAD)$ und $\angle(B'A'C'), \angle(B'A'D')$ jeweils supplementär. Falls $\angle(BAC) \cong \angle(B'A'C')$. So gilt auch $\angle(BAD) \cong \angle(B'A'D')$

- vi. Korollar: Seien zwei verschiedene Strahlen $\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}$ und seien $B' \in -\overrightarrow{AB} \setminus \{A\}$ und $C' \in -\overrightarrow{AC} \setminus \{A\}$. Dann ist $\angle(BAC) \cong \angle(B'AC')$. Solche Winkel heißen Scheitelwinkel
- vii. Proposition: Seien $\angle(BAC) \cong \angle(B'AC')$. D im Inneren von $\angle(BAC)$. Dann ex. D' im Inneren von $\angle(B'AC')$ mit $\angle(BAD) \cong \angle(B'A'D')$ und $\angle(CAD) \cong \angle(C'A'D')$
- viii. Definition: Seien $\angle(ABC), \angle(DEF)$ Winkel. Dann ist $\angle(ABC) < \angle(DEF)$ falls ein Punkt P im inneren von $\angle(DEF)$ ex. mit $\angle(ABC) \cong \angle(DEP)$
- ix. Satz: Die kleiner Relation von Winkeln ist:
 - (a) kommutabel mit der Kongruenz
 - (b) ist eine Totale Ordnung auf Kongruenzklassen von Winkeln
- x. Definition: Ein Rechter Winkel ist ein Winkel, der zu einem (und daher zu allen) seiner Supplementärwinkel kongruent ist.
- xi. Proposition: Je zwei rechte Winkel sind Kongruent
- xii. Proposition: Gegeben $\angle(BAC)$ mit D im Inneren. Weiterhin sei $\angle(D'A'C') \cong \angle(DAC), \angle(D'A'B') \cong \angle(DAB)$ und die Strahlen $\overrightarrow{A'B'}$ und $\overrightarrow{A'C'}$ auf verschiedene Seiten von $\overrightarrow{A'D'}$. Dann ist $\overrightarrow{A'B'} \cup \overrightarrow{A'C'}$ Winkel $\angle(B'A'C') \cong \angle(BAC)$ mit D' im Inneren. Summe kongruenter Winkel sind Kongruent

(e) Hilbertebene

- i. Ein Modell mit Anordnung, Kongruenz von Strecken und Winkel heißt Hilbertebene falls $(I1) \rightarrow (I3), (A1) \rightarrow (A4), (K1) \rightarrow (K6)$ gelten.
- ii. Definition: Ein Dreieck mit zwei kongr. Seiten heißt gleichschenkelig
- iii. Satz: Die eingeschlossenen Winkel in einem gleichsch. Δ sind Kongr.
- iv. Satz: (SSS Kriterium) Zwei Dreiecke $\Delta(ABC), \Delta(A'B'C')$ mit:
 - $AB \cong A'B'$
 - $AC \cong A'C'$
 - $BC \cong B'C'$ sind Kongruent, d.h. $\angle(ABC) \cong \angle(A'B'C')$ usw.
- v. Satz: (Existenz von Gleichschenkligen Dreiecken) Seien $A \neq B$ gegeben. Dann existiert C mit $\Delta(ABC)$ ist gleichschenkelig
- vi. Satz: (Außenwinkelsatz): In einem Dreieck ist ein Außenwinkel größer als beide gegenüberliegenden Innenwinkel
- vii. Proposition: Seien A_1, \dots, A_n Punkte. Dann ex. Gerade l für alle Punkte A_1, \dots, A_n auf der gleichen Seite liegen
- viii. Definition: Sei $\angle(ABC)$ gegeben. Dann ist die Winkelhabierende die Gerade (bzw. Strahl) $\overrightarrow{BX} \left(\overrightarrow{BX} \right)$ mit $\angle(ABX) \cong \angle(XBC)$ und X im Inneren von $\angle(ABC)$
- ix. Definition: Zwei Geraden stehen senkrecht auf einander falls diese nicht Parallel sind und auch die eingeschlossenen Winkel rechte Winkel sind.

(f) Hilbert Werkzeuge

- i. Definition: Wir haben folgende Konstruktionen:
 - Existenz einer Gerade durch 2 gegebene Punkte („Lineal“, (I1))
 - Das Abtragen von Strecken („Zirkel“, (K1))
 - Das Abtragen von Winkeln („Verschraubte Lineale“, (K4))
 - Diese heißen Hilbert Werkzeuge

(g) Schnitte von Geraden und Kreisen

- i. Definition: Sei $O \neq A$. Der Kreis mit Mittelpunkt O und Radius \overline{OA} ist $\mathbb{S}(O, A) = \{B : OB \cong OA\}$
- ii. Proposition: Der Mittelpunkt eines Kreises ist eindeutig.
- iii. Definition: Sei Γ ein Kreis mit Mittelpunkt O und Radius \overline{OA} . Dann ist das Innere von Γ gegeben durch $\{B : OB < OA\}$ und das Äußere durch $\{B : OB > OA\}$.
- iv. Definition: Eine Gerade l heißt Tangente von Γ falls $|\Gamma \cap l| = 1$
- v. Definition: Zwei Kreise Γ, Γ' heißen Tangenzial falls $|\Gamma \cap \Gamma'| = 1$

- vi. Satz: (Stufenwinkel) Seien l_1, l_2, g verschiedene Geraden mit $l_1 \not\parallel g, l_2 \not\parallel g$. Sei P_1, P_2 die Schnittpunkte von g mit l_1 und l_2 . Weiterhin \vec{l}_1, \vec{l}_2 die Strahlen auf l_1 und l_2 mit Ursprung P_1, P_2 auf der gleichen Seite von g . Schließlich $\alpha = \vec{l}_1 \cup \overrightarrow{P_1 P_2}, \beta = \vec{l}_2 \cup \overrightarrow{-P_2 P_1}$. Dann ist $l_1 \parallel l_2 \Leftrightarrow \alpha \cong \beta$
- vii. Korollar: Sei $\triangle(ABC)$ gegeben und seien α und β die Innenwinkel in A und B . Dann gilt $\alpha < \beta \Leftrightarrow BC < AC$
- viii. Korollar: Sei l Gerade und Γ Kreis, so dass $|l \cap \Gamma| > 1$. Dann ist $|l \cap \Gamma| = 2$
- ix. Satz: Sei g die Senkrechte auf \overline{OA} in A . Dann steht g Tangential auf $\mathbb{S}(O, A)$ und $g \setminus \{A\}$ liegt außerhalb des Kreises. Umgekehrt gilt: Ist eine Gerade tangente an $\mathbb{S}(O, A)$ mit Schnittpunkt B , dann steht diese Senkrechte auf \overline{OB} . Insbesondere gibt es für jeden Punkt B auf $\mathbb{S}(O, A)$ eine eindeutige Tangente.
- x. Korollar: Sei l eine Gerade, die den Kreis Γ nicht tangential schneidet. Dann gibt es genau zwei Schnittpunkte.
- xi. Proposition: Seien O, O', A drei verschiedene kollineare Punkte. Dann sind die Kreise $\mathbb{S}(O, A)$ und $\mathbb{S}(O, A')$ Tangential.
Umgekehrt gilt, sind zwei Kreise Γ, Γ' tangential am Punkt A , so sind ihre MP O, O' und A kollinear.
- xii. Definition: (Kreis-Kreis-Schnitt) Eine Hilbertebene hat K-K-S-Eigenschaft falls gilt:
(E) Seien Γ, Γ' Kreise, so dass Γ je einen Punkt im inneren und im Äußeren von Γ' enthält. Dann gilt $\Gamma \cap \Gamma' \neq \emptyset$
- xiii. Proposition: (Kreis-Geraden-Schnitt) Sei l Gerade in Hilbertebene mit (E) und sei Γ Kreis, so dass l das Innere von Γ schneidet. Dann ist $l \cap \Gamma \neq \emptyset$
- xiv. Proposition: Das Äußere eines Kreises ist Streckenzusammenhängend.