

Geometrie – Übungsblatt 1

Bitte geben Sie die Aufgaben vor der Vorlesung am **Montag, den 27. April 2015** bei Professor Ziegler ab. Freiwillige Zusatzaufgaben sind mit einem Stern markiert.

Aufgabe 1: *Ellipsen* (2 + 3 + 3 Punkte)

- Zeigen Sie, dass in jeder Ellipse die kürzere Halbachse mindestens so lang ist wie der Abstand zwischen Brennpunkt und dem Scheitel der längeren Halbachse. Wann gilt Gleichheit?
- Wie kann man (mit Zirkel und Lineal) die Brennpunkte einer Ellipse konstruieren, wenn eine Zeichnung der Ellipse mit den Symmetrieachsen vorgegeben ist?
- Zeichnen Sie auf der Briefmarke in [Abbildung 1](#) die Brennpunkte der innersten und der äußersten Ellipse möglichst genau ein. (Die Bilddatei finden Sie auch auf <http://jeff560.tripod.com/images/kepler43.jpg>.)
- (d*) Überprüfen Sie mit Hilfe eines mathematischen Zeichenprogramms wie zum Beispiel *Cinderella*, ob es sich hier wirklich um korrekte Ellipsen handelt.
- (e*) Diskutieren Sie andere Ellipsen auf Kepler-Briefmarken auf der Webseite <http://jeff560.tripod.com/stamps.html>.

Aufgabe 2: *Spiegelungen* (3 + 3 Punkte)

- Gegeben sei ein Vektor $x = (x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3 \setminus \{0\}$. Gesucht ist die Spiegelungsabbildung $g: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$, die an der Normalenebene¹ zu x spiegelt. Geben Sie die Abbildung in der Form $g(v) = Av + b$ an, wobei $A \in O(n)$ und $b \in \mathbb{R}^n$.
- Betrachten Sie den n -dimensionalen Würfel $[0, 1]^n$. Geben Sie zunächst für $n = 2$ und $n = 3$ eine orthogonale Abbildung (als Matrix) an, die die Ecke $(1, \dots, 1)$ auf $(0, \sqrt{2})$ bzw. $(0, 0, \sqrt{3})$ abbildet.
- (c*) Verallgemeinern Sie b) auf den Fall $n \in \mathbb{N}_{>0}$.

¹Mit Normalenebene ist hier diejenige Ebene des \mathbb{R}^3 gemeint, die senkrecht auf x steht und den Punkt x enthält.



Abbildung 1: Kepler-Briefmarke.

Aufgabe 3: *Transformationen* (2 + 2 + 2 Punkte)

- (a) Gegeben sei eine euklidische Bewegung (Isometrie) im \mathbb{R}^n der Form $Ax + b$. Berechnen Sie ihre Inverse.
- (b) Gegeben seien alle Vektoren des \mathbb{R}^4 , die jeweils 2 Nullen und 2 Einträge der Form ± 1 enthalten; zum Beispiel $(0, 1, -1, 0)$. Wie viele sind es insgesamt? Die konvexe Hülle dieser Vektoren wird als *24-Zell* bezeichnet. Berechnen Sie die Längen der Vektoren. Wie lautet der minimale Winkel zweier solcher Vektoren?
- (c) Was kann unter Verwendung von b) über die Kusszahl² $K(4)$ ausgesagt werden?
Zusatzaufgabe: Küssen manche Sphären mehr als eine?

²Zur Definition der Kusszahl siehe Wikipedia. Der Radius der Sphären darf beliebig (aber für alle gleich und > 0) gewählt werden. Warum?